

**INSTITUTO TECNOLÓGICO
SUPERIOR PÚBLICO
"ARTURO SABROSO MONTOYA"**



TÉCNICO EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



Duración: 3 años



LUNES - VIERNES



**TURNOS:
DIURNO: 08:00 A.M. A 1:00 P.M.
NOCTURNO: 05:30 P.M. A 10:00 P.M.**

<https://www.gob.pe/iestpasm>



POR QUÉ ESTUDIAR ESTA CARRERA?

LA CARRERA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA EN EL INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO (IESTP) ARTURO SABROSO MONTOYA FORMA PROFESIONALES TÉCNICOS ALTAMENTE CAPACITADOS PARA DESENVOLVERSE EN EL ÁMBITO DE LA TECNOLOGÍA Y LA INFORMÁTICA. LOS EGRESADOS DE ESTA CARRERA ESTÁN PREPARADOS PARA GESTIONAR, DESARROLLAR Y MANTENER SISTEMAS INFORMÁTICOS, APLICACIONES Y REDES, TANTO EN EL SECTOR PÚBLICO COMO PRIVADO. ADEMÁS, CUENTAN CON LOS CONOCIMIENTOS NECESARIOS PARA ANALIZAR PROBLEMAS TECNOLÓGICOS Y PROPONER SOLUCIONES INNOVADORAS EN EL ÁMBITO DE LA COMPUTACIÓN, LA PROGRAMACIÓN Y LA GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN.

FUNCIONES DEL PROFESIONAL TÉCNICO EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA:

1. CONOCIMIENTO DE ESTRUCTURA Y FUNCIONAMIENTO DEL COMPUTADOR: EL EGRESADO CONOCE LA ESTRUCTURA INTERNA DE LAS COMPUTADORAS, EL PROCESAMIENTO DE DATOS, LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y LOS PRINCIPALES SISTEMAS OPERATIVOS, LO QUE LE PERMITE REALIZAR TAREAS RELACIONADAS CON LA INFORMÁTICA.
2. DISEÑO DE PROGRAMAS: ANALIZA Y DISEÑA PROGRAMAS DE PROCESAMIENTO DE DATOS UTILIZANDO LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN ADECUADOS PARA APLICACIONES COMERCIALES, INDUSTRIALES Y CIENTÍFICAS.
3. MANEJO DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN: MANEJA DIVERSOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN PARA RESOLVER PROBLEMAS DE PROCESAMIENTO DE DATOS, OPTIMIZANDO SU RENDIMIENTO EN DIFERENTES ÁREAS, COMO LA CIENCIA, LA TECNOLOGÍA Y LOS NEGOCIOS.
4. SELECCIÓN DE TÉCNICAS PARA EL ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS: SELECCIONA Y APLICA LAS MEJORES TÉCNICAS PARA EL ANÁLISIS, DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS DE PROCESAMIENTO DE DATOS, ADAPTÁNDOSE A LOS LENGUAJES Y TECNOLOGÍAS DISPONIBLES.
5. ELABORACIÓN DE DIAGRAMAS DE FLUJO: DISEÑA DIAGRAMAS DE FLUJO PARA REPRESENTAR DE MANERA GRÁFICA LOS PASOS DE SOLUCIÓN DE UN PROBLEMA, UTILIZANDO SIMBOLOGÍAS ESTÁNDAR Y FÁCILES DE COMPRENDER.



FUNCIONES DEL PROFESIONAL TÉCNICO EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

6. DESARROLLO DE PROGRAMAS EFICIENTES: ELABORA PROGRAMAS INFORMÁTICOS CONFIABLES Y EFICIENTES PARA DIVERSAS PLATAFORMAS Y TIPOS DE COMPUTADORAS, EMPLEANDO LOS DIFERENTES TIPOS DE DATOS Y TECNOLOGÍAS DISPONIBLES.
7. GESTIÓN DE PROCESAMIENTO DE DATOS EN EMPRESAS: ORGANIZA Y DIRIGE EL PROCESAMIENTO DE DATOS DENTRO DE UNA EMPRESA, SELECCIONANDO AL PERSONAL Y LOS EQUIPOS ADECUADOS PARA REALIZAR LAS TAREAS INFORMÁTICAS NECESARIAS.
8. CONOCIMIENTO DE SISTEMAS OPERATIVOS: TIENE UNA COMPRENSIÓN SÓLIDA DE LOS FUNDAMENTOS, PRINCIPIOS, ORGANIZACIÓN Y ESTRUCTURA DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS, LO QUE LE PERMITE GESTIONAR Y OPERAR COMPUTADORAS MAYORES DE MANERA EFECTIVA.
9. EVALUACIÓN DE ALTERNATIVAS TECNOLÓGICAS: PARTICIPA EN LA EVALUACIÓN DE DIFERENTES ALTERNATIVAS PARA UTILIZAR COMPUTADORAS EN UN AMBIENTE DE TELEPROCESO, LOCAL O REMOTO, INTERCONECTADAS CON OTRAS COMPUTADORAS, APLICANDO LOS CONOCIMIENTOS ADQUIRIDOS.
10. ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS Y SEGURIDAD: APLICA TÉCNICAS DE ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS, ACCESO A LA INFORMACIÓN Y MECANISMOS DE PROTECCIÓN Y SEGURIDAD EN EL ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS.
11. TÉCNICAS DE DIGITACIÓN Y REPRESENTACIÓN GRÁFICA: UTILIZA TÉCNICAS DE DIGITACIÓN PARA REPRESENTAR GRÁFICAMENTE LOS RESULTADOS DE CÁLCULOS O PROCESOS MEDIANTE LA TRANSFORMACIÓN DE IMÁGENES EN CÓDIGOS DIGITALES.



CAMPO OCUPACIONAL DEL TÉCNICO EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA:

LOS EGRESADOS DE LA CARRERA DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA TIENEN DIVERSAS OPCIONES DE EMPLEO EN EL CAMPO TECNOLÓGICO, PUDIENDO DESEMPEÑARSE EN:

ASISTENTE DE INGENIEROS DE SISTEMAS: TRABAJANDO COMO ASISTENTE O SOPORTE EN EL DESARROLLO Y MANTENIMIENTO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN EMPRESAS DE DIVERSAS INDUSTRIAS.

FORMACIÓN DE EMPRESAS DE SERVICIO DE COMPUTACIÓN: CREANDO Y GESTIONANDO EMPRESAS DEDICADAS A OFRECER SERVICIOS INFORMÁTICOS, COMO SOPORTE TÉCNICO, DESARROLLO DE SOFTWARE O ASESORÍA TECNOLÓGICA.

EXPERTO EN SOFTWARE DE APLICACIÓN: DESARROLLANDO Y COMERCIALIZANDO SOFTWARE DE APLICACIÓN, TRABAJANDO DE MANERA INDEPENDIENTE O PARA EMPRESAS TECNOLÓGICAS.

DOCENTE EN INSTITUTOS Y/O COLEGIOS: ENSEÑANDO INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN EN INSTITUCIONES EDUCATIVAS, FORMANDO A NUEVAS GENERACIONES DE PROFESIONALES EN EL ÁREA DE TECNOLOGÍA.

PERFIL DEL EGRESADO:

EL EGRESADO DE COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA DEL IESTP ARTURO SABROSO MONTOYA ES UN PROFESIONAL TÉCNICO CON SÓLIDOS CONOCIMIENTOS EN PROGRAMACIÓN, ANÁLISIS DE DATOS, DISEÑO DE SISTEMAS Y ADMINISTRACIÓN DE TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS. ESTARÁ CAPACITADO PARA APLICAR SOLUCIONES INNOVADORAS Y EFICIENTES EN DIVERSOS SECTORES, ASÍ COMO PARA PARTICIPAR ACTIVAMENTE EN LA GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS, GARANTIZANDO EL DESARROLLO Y LA OPTIMIZACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN UN MUNDO CADA VEZ MÁS DIGITALIZADO

MAPA CURRICULAR



I SEMESTRE

- TÉCNICAS DE COMUNICACIÓN
- LÓGICA Y FUNCIONES
- CULTURA FISICA Y DEPORTE
- INFORMATICA E INTERNET
- ORGANIZACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SOPORTE TÉCNICO
- INTEGRACIÓN DE LAS TECNOLOGIAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN
- MANTENIMIENTO DE EQUIPOS DE CÓMPUTO
- DISEÑO DE REDES DE COMUNICACIÓN
- SEGURIDAD INFORMATICA

II SEMESTRE

- INTERPRETACIÓN Y PRODUCCIÓN DE TEXTOS
- ESTADÍSTICA GENERAL
- CULTURA ARTÍSTICA
- OFIMÁTICA FUNDAMENTOS DE INVESTIGACIÓN
- REPARACIÓN DE EQUIPOS DE COMPUTO
- DIDACTICA EN EL USO DE RECURSOS INFORMÁTICOS
- INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE REDES DE COMUNICACIÓN
- HERRAMIENTAS DE GESTIÓN DE REDES DE COMUNICACIÓN
- ADMINISTRACIÓN DE REDES
- SOFTWARE DE SERVIDORES DE RED

III SEMESTRE

- SOCIEDAD Y ECONOMÍA EN LA GLOBALIZACIÓN
- MEDIO AMBIENTE Y DESARROLLO SOSTENIBLE
- INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA
- ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS
- HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE
- TALLER DE BASE DE DATOS
- LÓGICA DE PROGRAMACIÓN
- TALLER DE MODELAMIENTO DE SOFTWARE

IV SEMESTRE

- COMUNICACIÓN INTERPERSONAL
- PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA
- METODOLOGIAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE
- TALLER DE PROGRAMACIÓN CONCURRENTE
- TALLER DE PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA
- ADMINISTRACIÓN DE BASE DE DATOS

V SEMESTRE

- COMUNICACIÓN EMPRESARIAL (INGLES)
- COMPORTAMIENTO ÉTICO
- ORGANIZACIÓN Y CONSTITUCIÓN DE EMPRESAS
- DISEÑO GRÁFICO
- HERRAMIENTAS MULTIMEDIA
- DISEÑO WEB
- ANIMACIÓN DE GRÁFICOS
- GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN WEB .

VI SEMESTRE

- LIDERAZGO Y TRABAJO EN EQUIPO
- PROYECTO EMPRESARIAL
- LEGISLACIÓN E INSERCIÓN LABORAL
- PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL
- TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB
- COMERCIO ELECTRÓNICO
- APLICACIONES MÓVILES